

# BUT Informatique (Amiens)

## Présentation

### Compétences

Le diplômé de B.U.T. Informatique exerce son activité dans les entreprises de type ESN (Entreprises de Service Numérique), d'éditeurs de logiciels ou au service des fonctions de production industrielle, de finance, de comptabilité, de ressources humaines, de logistique,..., dans tout type d'organisation privée ou service public.

### Autres informations (FI)

A l'issue des 3 ans, obtention d'un diplôme d'État national, le Bachelor Universitaire de Technologie, de grade Licence (BAC+3).

## Organisation

### Organisation

La formation se déroule en 6 semestres pour un volume horaire de 2 600 heures (avec un volume maximum de 33 heures par semaine) et permet d'acquérir 180 ECTS.

Les enseignements sont dispensés sous la forme de :

- Ressources : travaux dirigés et travaux pratiques (entre 13 et 26 étudiants) et de cours magistraux.
- SAÉ (Situation d'Apprentissage et d'Evaluation) : travaux en autonomie, projets en groupe.

Les ressources et les SAÉ permettent d'acquérir des compétences dont l'acquisition est appréciée par contrôle continu pour chaque semestre.

L'enseignement est assuré par des enseignants de l'Université et par des intervenants issus du monde professionnel.

L'assiduité à l'ensemble des activités pédagogiques est obligatoire.

La formation est proposée à temps plein et en alternance.

L'alternance se déroule à partir du semestre 4 du BUT2 et BUT 3

### Modalités de formation

FORMATION INITIALE

FORMATION CONTINUE

### Informations pratiques

#### Lieux de la formation

Institut Universitaire de Technologie d'Amiens

#### Volume horaire (FC)

550h/an

#### Contacts Formation Initiale

Secretariat INFO

[03.22.53.41.81](tel:0322534181)

[secretariat-info@iut-amiens.fr](mailto:secretariat-info@iut-amiens.fr)

[Avenue des Facultés](#)  
[80025 Amiens cedex 1](#)  
[France](#)

#### Plus d'informations

Institut Universitaire de Technologie d'Amiens

[Avenue des Facultés Le Bailly](#)  
[80025 Amiens Cedex 1](#)  
[France](#)

## Modalités de l'alternance

1 semaine en entreprise

1 semaine à l'IUT

<https://iut-amiens.u-picardie.fr/>

## Contrôle des connaissances

Le B.U.T. répond aux exigences du contrôle continu. Le contrôle continu implique une assiduité de l'étudiant qui collecte des notes obtenues par différents types de travaux en classe, de travaux personnels ou en groupe, et d'applications professionnelles.

Les compétences seront évaluées à travers des mises en situation permettant de juger de la capacité de l'étudiant à mobiliser les connaissances acquises dans une mise en situation professionnelle donc un savoir-agir contextualisé.

## Responsable(s) pédagogique(s)

Sylvie Farès

[sylvie.fares@u-picardie.fr](mailto:sylvie.fares@u-picardie.fr)

IUT INFORMATIQUE - Avenue des Facultés

80025 Amiens

France

## Programme

### Programmes

VETMiroir (pour annexe)	Volume horaire	CM	TD	TP	ECTS
Bonus Optionnel BUT 1 Semestre 1					
Bonus Optionnel BUT 1 Semestre 2					
Compétence 1 Réaliser un développement d'appli - Niveau 1					10
UE 11					5
P1-1 PFL1 Portfolio					
R1-10 ANG1 Anglais technique	30		30		
R1-1 DEV1 Initiation au développement	102	20	67	15	
R1-2 WEB1 Développement d'interfaces web	23	4	16	3	
SAE1-1 Implémentation d'un besoin client	12			12	
UE 21					5
P2-1 PFL2 Portfolio	11		11		
R2-13 COM2 Communication technique	29		26	3	
R2-1 OBJ1 Développement orienté objets	58	15	27	16	

R2-2 IHM1 Développement d'applications avec IHM	40,5	7	24	9,5	
R2-3 DEV2 Qualité de développement	25	5	16	4	
SAE2-1 Développement d'une application	16			16	
Compétence 2 Optimiser des appli informatiques - Niveau 1					10
UE 12					5
P1-1 PFL1 Portfolio					
R1-1 DEV1 Initiation au développement					
RI-3 ARCHO Introduction à l'architecture des ordinateurs	22	6	14	2	
RI-6 MATD Mathématiques discrètes	39	12	27		
RI-7 MATF Outils mathématiques fondamentaux	24		20	4	
SAE1-2 Comparaison d'approches algorithmiques	12			12	
UE 22					5
P2-1 PFL2 Portfolio					
R2-1 OBJ1 Développement orienté objets					
R2-4 CFBN Communication et fonctionnement bas niveau	31	6	23	2	
R2-7 GRAP Graphes	34	10	22	2	
R2-9 MNUM Méthodes numériques	16	2	11	3	
SAE2-2 Exploration algorithmique d'un problème	16			16	
Compétence 3 Administrer des SI communicants comp - Niveau 1					10
UE 13					5
P1-1 PFL1 Portfolio					
R1-10 ANG1 Anglais technique					
R1-11 COM1 Bases de la communication	30		26	4	
R1-3 ARCHO Introduction à l'architecture des ordinateurs					
R1-4 ISYST Introduction aux systèmes d'exploitation	33	14	15	4	
SAE1-3 Installation d'un poste pour le développement	12			12	
UE 23					5
P2-1 PFL2 Portfolio					
R2-12 ANG2 Anglais d'entreprise	28		28		
R2-13 COM2 Communication technique					

R2-4 CFBN Communication et fonctionnement bas niveau					
R2-5 RES Introduction aux services réseaux	30	4	23	3	
SAE2-3 Installation de services réseaux	16			16	
Compétence 4 Gérer des données de l'information - Niveau 1					10
UE 14					5
P1-1 PFL1 Portfolio					
R1-5 BD1 Introduction aux bases de données et SQL	54	6	42	6	
R1-6 MATD Mathématiques discrètes					
R1-9 ECO1 Introduction à l'économie durable et numérique	25	6	19		
SAE1-4 Création d'une base de données	12			12	
UE 24					5
P2-1 PFL2 Portfolio					
R2-10 GSI Introduction à gestion des systèmes d'information	39,5	7	28	4,5	
R2-12 ANG2 Anglais d'entreprise					
R2-6 BD2 Exploitation d'une base de données	39	3	19	17	
R2-8 STATS Outils numériques pour statistiques descriptives	15	2	10	3	
SAE2-4 Exploitation d'une base de données	16			16	
Compétence 5 Conduire un projet - Niveau 1					10
UE 15					5
P1-1 PFL1 Portfolio					
R1-11 COM1 Bases de la communication					
R1-2 WEB1 Développement d'interfaces web					
R1-8 GO1 Introduction à la gestion des organisations	27	8	17	2	
SAE1-5 Recueil de besoins	12			12	
UE 25					5
P2-1 PFL2 Portfolio					
R2-10 GSI Introduction à gestion des systèmes d'information					

R2-12 ANG2 Anglais d'entreprise					
R2-13 COM2 Communication technique					
R2-2 IHM1 Développement d'applications avec IHM					
R2-3 DEV2 Qualité de développement					
R2-7 GRAP Graphes					
SAE2-5 Gestion d'un projet	16			16	
Compétence 6 Travailler dans équipe informatique - Niveau 1					10
UE 16					5
P1-1 PFL1 Portfolio					
R1-10 ANG1 Anglais technique					
R1-11 COM1 Bases de la communication					
R1-12 PPI1 Projet professionnel et personnel	16		13	3	
R1-2 WEB1 Développement d'interfaces web					
R1-8 GO1 Introduction à la gestion des organisations					
R1-9 ECO1 Introduction à l'économie durable et numérique					
SAE1-6 Découverte de l'environnement économique et écologique	12			12	
UE 26					5
P2-1 PFL2 Portfolio					
R2-11 DROIT Introduction au droit	19	6	13		
R2-12 ANG2 Anglais d'entreprise					
R2-13 COM2 Communication technique					
R2-14 PPP2 Projet professionnel et personnel	10		10		
R2-2 IHM1 Développement d'applications avec IHM					
SAE2-6 Organisation d'un travail d'équipe	16			16	

## Formation continue

### A savoir

Niveau IV (BP, BT, Baccalauréat professionnel ou technologique)

Niveau d'entrée :

Niveau de sortie : Niveau II (Licence ou maîtrise universitaire)

Prix total TTC : 8400/an

## **Conditions d'accès FC**

- Personnes en reprise d'études, salariés, demandeurs d'emploi, VAE, ...
- Etre titulaire d'un diplôme de niveau bac + 2

## **Modalités de recrutement (FC)**

Sélection sur Dossier PARCOURSUP+ et entretien

## **Calendrier et période de formation FC**

Année universitaire

## **Références et certifications**

**Identifiant RNCP :** 35477

**Codes ROME :** M1802 – Expertise et support en systèmes d'information

M1805 – Études et développement informatique

M1810 – Production et exploitation de systèmes d'information

**Codes FORMACODE :** 30854 – Langages informatiques

31054 – Informatique et systèmes d'information

31036 – Administration base de données

**Codes NSF :** 326 – Informatique, traitement de l'information, réseaux de transmission des données

300 – Spécialités plurivalentes des services

110 – Spécialités pluriscientifiques

## **Contacts Formation Continue**

Estelle Laurent

03 22 53 40 74

estelle.laurent@u-picardie.fr

Avenue des Facultés Le Bailly

80025 Amiens Cedex 1

France

Le 06/02/2026